

LE MODE SOLO

Matériel supplémentaire : 1 dé (possible aussi sans dé, Cf. plus bas).

Mélanger toutes les cartes, en révéler 3 pour le « marché commun ».

L'automa, que l'on nommera Pedro, ne pioche pas de main de départ (défausser 5 cartes à la place).

Le joueur réel pioche, lui, selon 2 méthodes (au choix) :

- a) 3 cartes et c'est tout => on laisse faire le hasard
- b) 5 cartes et en sélectionne 3 (défausse les autres) => plus de contrôle

Le jeu se joue toujours en 8 tours.

Tour de jeu lors du 1er tour :

- 1) Le joueur place 1 carte dans sa zone de jeu.
- 2) Pedro pioche une carte et la met dans sa zone également.
- 3) On regarde qui a joué la carte de plus faible valeur.
 - a) **Si c'est le joueur réel** ==> il choisit librement 1 carte du marché et défausse les 2 autres.
 - b) **Si c'est Pedro** ==> on lance 1 dé pour savoir quelle carte il défausse (le joueur réel choisira alors parmi les 2 restantes) :
 - sur 1-2 : il défausse la 1ère carte du marché,
 - sur 3-4 : la 2nde carte du marché,
 - sur 5-6 : la 3ème du marché.

Tours de jeu suivants :

- 1) Le joueur place 1 carte dans sa zone de jeu et pioche éventuellement des cartes Temple (comme dans le jeu normal).
- 2) Pedro pioche 1 carte et la met à la suite de la carte précédemment posée dans sa zone puis pioche lui aussi, éventuellement, des cartes Temple selon la règle normale (valeur supérieure à la précédente carte). Toutes les cartes Temple sont défaussées (elles ne rapportent rien à Pedro, c'est juste pour faire tourner le deck Temple)
- 3) Idem au 1er tour.

Fin de Partie :

Pedro ne marque pas de points, il était juste là pour vous gêner !!

Vous calculez, vous, votre score normalement et tenter de battre votre meilleur score.

Barème :

< 55 : on va dire que tu jouais en faisant autre chose.

55 à 64 : tu commences à piger le truc.

65 à 74 : la technique à maîtriser tu commences.

75 à 84 : les nouveaux joueurs tu battras.

85 à 94 : la force en toi tu commences à posséder.

95 à 104 : le niveau du maître tu approches.

> 105 : Hé, ho... jamais battre le maître tu ne dois !!

Si vous n'avez pas de dé : ce n'est pas un problème.

*Si Pedro doit choisir avant vous : mélangez simplement les cartes et piochez-en 1 au hasard.
Voilà !*

Mode expert : le challenge +++ :

Avant la phase de choix de carte du marché : on défasse **TOUJOURS** la carte la + forte du marché, puis si le joueur actif à l'avantage, il choisit entre les 2 cartes, s'il n'a pas l'avantage, il doit prendre la dernière carte.

FARAWAY

Déc.2023

Règles très largement inspirées du travail de Zeugma

Mise en page LudiKev

<https://www.une-partie-une-photo-une-phrase.com/>