



BIG MONSTER



MISE EN PLACE 3 JOUEURS

1^{er} ET 2^{ème} TOUR



TOURS SUIVANTS



Recto



Verso



RÈGLES À 3 JOUEURS

Mélangez la totalité des 120 tuiles et réalisez 20 paquets de 6 tuiles.

Ecartez les 2 tuiles explorateurs avec la combinaison noire.

Placez le plateau sur la face «**Individuel**»  et complétez le avec 7 médailles **individuelles**  : les trois permanentes, les autres au choix, en veillant à respecter le type de terrain correspondant. Les médailles collectives sont rangées dans la boîte.

1. Placez les tuiles mutation à proximité du plateau de jeu en quatre piles distinctes.
2. Chaque joueur reçoit deux tuiles explorateur et en choisit une. Les autres sont rangées dans la boîte.
3. Le dernier joueur à avoir été dans la lune sera le premier joueur. Il prend le jeton premier joueur.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Lors du premier tour de jeu, le premier joueur révèle les 6 tuiles du premier paquet. Dans cette série, il choisit une tuile, en défaisse une et pose la tuile choisie devant lui. Le second joueur fait de même parmi les 4 tuiles restantes. Le troisième joueur fait de même parmi les 2 restantes.

Le tour 2 est réalisé de la même façon.

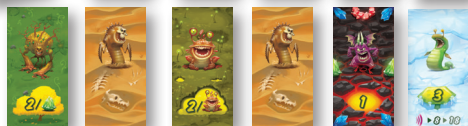
A partir du tour 3, 2 séries de 6 tuiles sont révélées. Le premier joueur choisit dans l'une des deux séries une tuile qu'il pose devant lui et en défaisse une autre. Les joueurs suivants feront de même dans la série choisie par le premier joueur. A chaque nouveau tour, le premier joueur tourne dans le sens horaire, et une nouvelle série de 6 tuiles est révélée.

Il y aura toujours 2 séries de 6 tuiles disponibles, à l'exception du dernier tour, où il ne restera plus qu'une série de 6 tuiles. Les règles de pose des tuiles sont identiques à celles des autres modes (cf p.6).

Série 1



Série 2



Au tour 3, Yoann est premier joueur. Il a le choix entre 2 séries de 6 tuiles. Il choisit la série 1. Il prend la tuile monstre du désert et défaisse la tuile lave. Céline, 2ème joueuse dans le sens horaire, choisit la queue du Big monster et défaisse le monstre prairie. Sophie, troisième et dernière joueuse, choisit le monstre crapaud et défaisse le monstre des glaces.

La série 2 reste en place pour le tour suivant. Céline devient première joueuse (le premier joueur change à chaque tour). Elle tire 6 nouvelles tuiles pour composer une nouvelle série, puis elle fait ses choix.

Comme dans les autres modes de jeu, les joueurs vérifient les conditions d'attribution des médailles à la fin de chaque tour. Les 3 joueurs reçoivent chacun une médaille s'ils valident la condition lors du même tour.

FIN DE PARTIE

Chaque joueur a devant lui sa tuile explorateur et 20 tuiles. La médaille pénalité est attribuée au joueur possédant le moins de monstres du «désert» et de monstres «de runes». En cas d'égalité chaque joueur reçoit la médaille.

Le joueur ayant le plus de points d'exploration est déclaré vainqueur.

En cas d'égalité, c'est le joueur qui possède le plus de points Big Monster, qui est déclaré vainqueur.

Si l'égalité persiste, la victoire est partagée.