

Hadara – Marketplaces and Monuments

« De nouveaux défis attendent votre civilisation florissante. Construisez un nouveau Monument en développant votre armée et votre culture. Ou concentrez-vous sur votre nouveau marché si vous voulez faire des profits lors de vos phases d'Alimentation. Et pourquoi ne pas tenter de faire les deux ? »

Matériel :



5 Tuiles Monuments (recto-verso)



5 tuiles « Etals de Marché »



5 tuiles « Marché »

Mise en place :

Préparez le jeu de base puis ajoutez ces 3 nouveaux éléments:

1. Mélangez les 5 monuments et placez-en autant qu'il y a de joueur à côté du plateau, près des colonies. La face avec les Ressources à atteindre visible. 

2. Chaque joueur prend une tuile « Etal de Marché » et la place à gauche de son plateau de joueur.

3. Placez autant de tuiles « Marché » qu'il y a de joueurs à côté du plateau de jeu, la face montrant le moins de Ressources à atteindre face visible.



(avoir au moins 6 sur votre piste Revenu et +2 sur votre piste Alimentation par rapport à vos besoins)

4. Le matériel non utilisé est remis dans la boîte.

MONUMENTS



Prendre une tuile Monument

QUAND ? Lors de la phase « Prendre une colonie » OU la phase « Sculpter un buste »:

Vous pouvez prendre un monument au lieu d'une colonie pendant colonie ou au lieu d'une statue pendant sculpter une statue.

Pour cela, vous devez remplir les deux conditions de la tuile: atteindre 24 en Militaire ET 24 en Culture! sur votre plateau joueur.

Remarque: les monuments ne sont ni des colonies, ni des statues. Les effets de carte n'ont aucune influence sur le monument.



Exception:

L'effet de cette carte vous permet de prendre 2 colonies ainsi que 2 statues.

Vous pouvez donc prendre par exemple prendre 1 colonie et 1 Monument lors d'une prise de colonie.

Au moment de la prise du Monument, vous avez 2 choix :

1. **Ré-exploiter** : vous pouvez vendre le Monument, vous poser simplement la tuile Monument avec vos colonies sans la retourner. Vous gagnez ainsi 12 pièces et les PV. Dans ce cas, l'espace pour la tuile bonus reste libre.

2. **Construire** : vous construisez votre Monument. Vous devez alors payer 4 pièces et vous retournez votre tuile Monument. Maintenant, vous devez ajouter une de vos tuiles bonus dans l'espace « bonus » de la tuile (comme pour les Bustes).

Exemple:

Vous remplissez les conditions pour la tuile Monument (vous avez sur vos pistes au moins 24 en Culture et 24 en Militaire). Vous décidez de construire le Monument et vous payez alors 4 pièces. Vous retournez votre Monument.



Vous placez maintenant votre « tuile bonus Militaire » dans l'emplacement prévu du Monument. Vous avancez immédiatement de 5 cases sur votre piste Militaire.

La tuile bonus reste dans cet emplacement jusqu'à la fin de la partie (comme pour les Bustes).

Remarque : Les PV pour la tuile Monument sont scorés en même temps que les Pv de vos colonies lors du décompte final.