

Hadara – Marketplaces and Monuments

ÉTALS DE MARCHÉ ET MARCHÉ



Prendre une Tuile Marché

QUAND ?

Lors de la phase de Revenu, après avoir gagné vos pièces, vous vérifiez si vous remplissez les conditions requises pour la Tuile Marché. Le marché (petit et grand) montre combien de revenus et de nourriture vous devez posséder sur vos pistes.

Pour la piste Alimentation, il faut tout simplement que le niveau atteint par votre curseur sur la Piste Verte soit au moins égal au nombre de cartes sous votre plateau +2 (pour le Petit Marché) et +6 (pour le Grand Marché).

Si vous remplissez les conditions requises pour un petit marché, vous récupérez la Tuile Marché sur sa face « Petit Marché » et la placez directement au dessus de votre Tuile « Etal de Marché »

Si vous remplissez les conditions requises pour un Grand Marché, vous retournez votre Petit Marché (si vous en possédiez un) OU retournez directement la tuile prise de la Réserve sur sa face Grand Marché.



Remarque: vous ne pouvez pas perdre votre place de marché même si les besoins (nourriture ou revenu) ne sont pas plus remplie.

Mais QUEL EST L'INTERET D'UN MARCHÉ ?

Si vous avez un petit ou un grand marché devant vous, vous obtenez des pièces supplémentaires (1 pièce avec le Petit Marché et 2 pièces avec le Grand Marché LORS DE CHAQUE PHASE REVENU, après avoir gagné vos pièces habituelles.

(Cela s'applique également lorsque vous venez juste de placer votre place de marché.)

Chaque pièce peut être :

- stockée avec vos autres pièces (1)
- OU
- placée sous un des espaces sous votre étal de marché (2)



Quand vous placez une pièce sous un emplacement de type vous avancez immédiatement de 1 case sur la piste de couleur concernée.

Vous obtiendrez 2 points à la fin de la partie par pièce placée sous l'emplacement 2 PV

Seules les pièces acquises grâce au marché peuvent être placées de cette façon. De plus, ces pièces ne peuvent plus être dépensées ou déplacées – elles restent en place jusqu'à la fin de la partie ! (Vous pouvez cependant échanger 5 pièces de 1 contre 1 pièce de 5 en respectant l'emplacement.)

Remarque: Ces points supplémentaires sont comptés en même temps que les 1PV par lot de 5 pièces lors du décompte final.



Exemple:

Vous remplissez les conditions requises pour un Grand Marché. Comme vous n'en avez pas encore, vous prenez une tuile Marché de la Réserve, vous la retournez immédiatement du côté Grand Marché et la placez au dessus de votre Etal de Marché.



Maintenant, vous récupérez 2 pièces de la Réserve (comme indiqué dans le cadre de la Tuile du côté Grand Marché) et vous décidez de placer 1 pièce sous l'emplacement avec l'icône bleu (piste Culture) et 1 pièce sous l'emplacement avec l'icône rouge (piste Militaire) de votre Étal de marché.



Vous déplacez donc immédiatement de 1 case votre marqueur bleu sur la piste de la culture ET également +1 case votre marqueur rouge sur votre Piste Militaire.