

**NOUVEAU!  
DÉFI SOLO**

# DINOBLIVION

## Scénario 1 - L'intoxication



Entre chasse et troc avec les clans voisins, la vie suivait son cours au rythme des repas dans le clan de Cornio. Alors lorsque plusieurs personnes tombèrent malades, ce fut un choc pour toute la tribu! Le chaman fit remarquer que ces maux de ventre étaient peut-être dus à la nourriture des environs. Il ne restait plus qu'un Yak sain dans le clan après tout... Cornio entreprit de trouver la cause du mal et se jura de sauver son clan d'une famine certaine. Il envoya donc ses trois compagnons Bananar trouver et ramener le Banana Boost sacré! En attendant, il faudra réussir à survivre avec le peu de nourriture restante et repousser les dinosaures qui semblent plus gourmands qu'avant sur ces terres maudites.

### Mise en Place

La mise en place est la même que pour une partie solo à l'exception des points suivants :

- Cornio est votre Chef de clan
- Commencez avec 2 pions Ami et 6 Nourritures
- Mélangez une carte Totem Yak dans votre deck de départ et écartez les 2 autres de la partie
- Mettez de côté la carte Banana Boost
- Votre Jungle de départ comporte 32 cartes

### Modification de Règles

Dans ce scénario, vous ne générez pas de nourriture comme dans une partie normale.

Les seules façons de gagner de la nourriture seront

- Utiliser la capacité de Cornio
- Utiliser la carte Totem Yak
- Utiliser le Banana Boost (une fois celui-ci débloqué)

Pour débloquer la carte Banana Boost (mise de côté lors de la mise en place), vous devez sacrifier les 3 cartes Bananar avec la capacité de Cornio. Une fois les 3 Bananar retirés de la partie, vous gagnez la carte Banana Boost qui s'ajoute à votre défausse.

**Attention: Vous ne pourrez utiliser la capacité de Cornio sur d'autres cartes que lorsque les 3 cartes Bananar auront été sacrifiées!**



### Condition de Victoire

Pour gagner, vous devez éliminer tous les Dinosaures du plateau principal. Puis, calculez vos points de victoire et notez-les ici. Vous gagnez **1** supplémentaire par carte Ennemi rouge dans votre Jungle. Ces points vous serviront lors d'un dernier scénario ultime!

### Conclusion

Après une enquête minutieuse, Cornio comprit que les animaux aux alentours avaient été intoxiqués par une dangereuse baie sauvage. Il prit donc la décision d'anéantir ces baies afin que le problème ne se repose plus jamais!

Points de Victoire :



Défi conçu par Chibault Bellet de Session Solo et Sylvain Chiellini de SoloGames.

