

**NOUVEAU!
DÉFI SOLO**

DINOBLIVION

Scénario 2 - Les Cultistes



Depuis des lustres, les cultistes sont parmi nous. Ils vénèrent de grands anciens, avec des noms assez loufoques : Nyarlathotepion, Shub-Niggurathion, Cthulhion... Quand notre peuple apprit qu'une bande de cultistes vénérât le Dieu Volcan, nous avons laissé faire. On ne voyait pas ces cultistes comme de gros méchants capables de détruire tout, mais leur dévouement à une cause obscure finit par avoir des répercussions graves. La disparition soudaine de plusieurs membres du Clan et enfin du chef finit par convaincre la tribu d'agir. Les sacrifices humains devaient cesser. Le temps était venu de se battre.

Mise en Place

La mise en place est la même que pour une partie solo à l'exception des points suivants :

- ☒ Vous n'avez pas de Chef de clan
- ☒ Commencez avec seulement 2 Nourritures
- ☒ Commencez avec 1 carte Unique tirée au hasard parmi les 5 cartes Unique du jeu, mélangez-là à vos cartes de départ et retirez les autres du jeu
- ☒ Votre Jungle de départ comporte 32 cartes
- ☒ Placez la carte Ennemi Cultist en jeu à gauche du plateau Principale.

X
Pas de
Chef

+
1 carte
UNIQUE
au hasard



+ Cultist en Jeu

Condition de Victoire

Pour gagner, vous devez éliminer tous les Dinosaures et toutes les cartes Ennemi rouge en jeu. Calculez ensuite vos points de victoire et notez-les. Ils vous serviront pour un dernier scénario ultime!

Points de Victoire :



Modification de Règles

*****Attention*****

Dans ce scénario, la carte Cultist sera la dernière carte éliminée du jeu. Vous ne pouvez pas détruire la carte Cultist tant que ses copies ou des Dinosaures sont en jeu

- ☒ Lorsqu'une carte Ennemi rouge arrive en jeu, elle vous retourne une carte supplémentaire, puis, bougez la carte Cultist sur cette ennemi. Empilez les ennemis ainsi. Elles sont tous des copies du Cultist et feront retourner des cartes lors de la Rage.



- ☒ Vous pouvez attaquer les copies du Cultist, la Force nécessaire est de 4 multiplié par le nombre de Cultist en jeu. (2 Cultist=8 Force, 3 Cultist 12 Force, etc.) Vous devez aussi détruire l'une de nos cartes.

Conclusion

Les cultistes étaient morts, brûlés par le Volcan qu'ils vénéraient tant. La tribu a élu un nouveau Chef et la paix est revenue sur nos terres. Nous nous sommes remis à vénérer le seul et véritable Dieu : le Soleil.

Défi conçu par Chibault Bellet de Session Solo et Sylvain Chiellini de SoloGames.
Un GROS merci à vous deux!

